**Техническое задание**

Наименование программы: mysterious anonymous

Автор: Кошелев Данил Андреевич.

Руководитель: Назимова Алена Юрьевна

Мой проект представляет собой игру на основе библиотеки «Pygame».

Идея программы: моя игра будет в жанре 2Д бродилки. Суть игры в том, что ты должен собирать шарики для установки мирового рекорда и ключи, для открытия дверей и прохождения уровня.

**Функциональные требования**:

Я **попытаюсь** осуществить адекватное ООП. Персонаж будет двигаться на всеми любимые клавиши «WASD».

Будет реализовано подбирание ключей для открытия дверей и собирание шариков для получения очков.

Так же в моей игре будут ЗВУКИ. Это не может не радовать.

Звуки для игры я буду брать с сайта <https://zvukipro.com>.

На данный момент, я работаю с библиотеками Pygame и sys.

Сейчас мы можем бегать по карте, собирать ключ и выходить с ним в дверь.

**Системные требования**:

Для того, чтобы данная игра запустилась на вашем электронном вычислительном устройстве, оно должно обладать следующими характеристиками:

Операционная система: Windows 10

Место на диске: 1 Мб

Наличие стороннего ПО: Python 3.9+, pygame 2.0.2 +

**Скрин последней версии игры:**

